

Hallo,

hier eine 2 Version von „Stroh und Holz Ofen“ für Eure Map's.

### Was ist anders?

1. Neu und kompakter aufgebaut .
2. Neu und schöner texturiert
3. Funktionen sind die gleichen geblieben

### Anleitung

#### Einbau im Giants-Editor.

Die heruntergeladene Datei "Stroh\_und\_Holz\_Ofen\_v2\_by\_BulldozerXL.rar" entpacken !!!

- 1) Als erstes verschiebt ihr den **Ordner** "Stroh\_und\_Holz\_Ofen\_v2\_by\_BulldozerXL" in die Map Euer Wahl.  
(diese Map muss selbstverständlich vorher auch **entpackt** werden)
- 2) Dann öffnet ihr eure Map **.i3d** mit dem GIANTS Editor und importiert die "Stroh\_und\_Holz\_Ofen\_v2\_by\_BulldozerXL **.i3d**"
- 3) Anschließend platziert ihr den Ofen in eurer MAP.

#### WICHTIG!

Bitte denkt daran im Giants Editor immer die oberste Ebene anklicken und verschieben und keine Untergruppen!

- 4) Map speichern

Damit das Ofentor bzw. Schiebetür sich öffnet, muss weiter mit Punkt 5 gemacht werden. (oder siehe weiter unten **Notiz !!** )

- 5) moddesc.xml der Map mit notepad++ (Texteditor) öffnen und
- 6) irgendwo zwischen <modDesc> und </modDesc> folgende Zeilen einfügen

```
<extraSourceFiles>
    <sourceFile filename="scripte/BGASchiebetor.lua" />
</extraSourceFiles>
```

für ganz unsichere habe ich ein Bild mit in die RarDatei gepackt. Siehe : "extraSourceFiles\_Beispiel.png"

- 7) Wenn ihr dies getan habt, speichert ihr ab und anschließend verschiebt ihr noch den Ordner **scripte** in euren Map Ordner.
- 8) Map wieder packen, in Mods\_Ordner schieben, spielen. :-)

**Notiz:** Solltet Ihr schon BGASchiebetor von Desperados93 oder meinen LastenAufzug oder auch eine von meinen Tiefgaragen in Euer Map nutzen, könnt Ihr Punkt 5,6,7 auslassen.

#### NEU!

Wer nicht weiterkommt, dem hilft das "Einbau Video Tutorial", das ich zum einbauen meiner Tiefgarage erstellt hab.

EINBAU VIDEO TUTORIAL: <http://www.modhoster.de/mods/video-tutorial-zum-einbau-der-tiefgarage>

---

#### Funktionen:

- Ofentor geht auf, wenn ihr in der Nähe dessen steht. (einfach drauf zufahren)
- Verlasst ihr diesen Bereich, geht das Ofentor wieder von alleine zu.
- Im Ofen kann man Holz und Stroh Ballen (rund und rechteckig) verbrennen. Einfach mit der Gabel oder einem

Schild rein tun / reinschreiben. ...das gibt Geld ;)  
-Rauch und Feuer Animation.

**Achtung!!** Man kann nur Holz, das man sich im Shop kaufen kann (wie aus den Forstwirtschaft Map's bekannt) im Ofen verbrennen.

**Es gelten folgende Nutzungsbedingungen:**

1. Der Download und die Datei ist für den **PRIVATEN GEBRAUCH** kostenlos.
2. Es ist nicht erwünscht und **NICHT ERLAUBT** die Datei selber, wie auch Teile aus dieser heraus zu kopieren und diese in jeglicher Form erneut ...zum Download anzubieten.
3. Die Datei wie auch deren Download darf **nicht** für **Kommerzielle Zwecke** genutzt werden.
4. Eine Download\_Link **Änderung**, wie auch **Veröffentlichung** auf anderen Seiten im Web **bedarf meiner Zustimmung**.

5. **Privat** dürft Ihr mit der Datei nach belieben verkehren.

6. Maps in denen dieser Mod eingebaut wird, dürfen veröffentlicht werden.

**\*\*Bedingung hierfür : 1. Ich werde als Erbauer/ Modder genannt. 2. Diese PDF Datei darf nicht aus dem Ordner gelöscht werden.**

[Stroh\\_und\\_Holz\\_Ofen\\_v2\\_by\\_BulldozerXL](#)

Diese Datei wurde Dir von BulldozerXL für die private Nutzung kostenlos zu Verfügung gestellt und ist bis auf Widerruf ständig auf:

<http://www.modhoster.de/>

unter ihrem Namen zu finden und kann dort jeder Zeit wieder kostenlos runter geladen werden.

Solltest Du diese Datei von einer anderen Quelle, als der oben genannten bezogen haben, informiere bitte den Betreiber dieser Seite, von der Du die Datei runter geladen hast und weise ihn darauf hin, dass er diese Software auf illegale Weise vertreibt und sich dadurch strafbar macht.  
Danke.

Wünsche viel Spaß beim Spielen/Bauen.  
BulldozerXL

**Copyright © by BulldozerXL. Alle Rechte vorbehalten.**